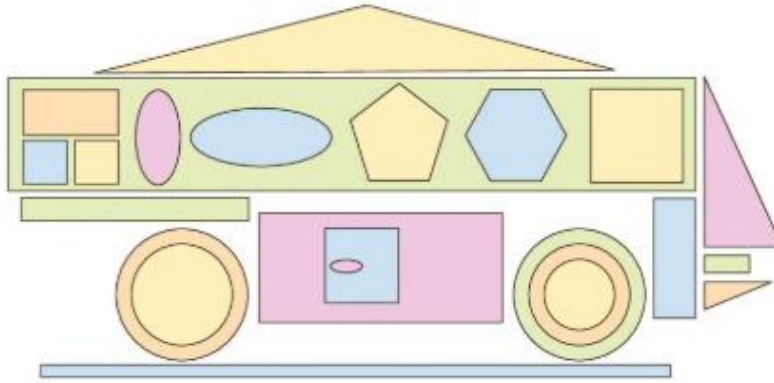


Tudi pri nogometnem igrišču ne gre brez matematike.  
Si tudi ti na nogometnem igrišču našel 7 pravokotnikov in en krog? Je žoga lik ali telo?  
Ugotovimo skupaj.

<b>LIKI</b> So ravne ploskve. Nekaterim likom lahko izmerimo dolžine stranic.		<b>TELESA</b> Zavzemajo prostor. Imajo tri dimenzije, in sicer dolžino, širino in višino (3D).	
<b>kvadrat</b>  4 stranice 4 oglišča	<b>pravokotnik</b>  4 stranice 4 oglišča	<b>OGLATA TELESA</b> <b>kocka</b>  12 robov, 8 oglišč, 6 mejnih ploskev	<b>OKROGLA TELESA</b> <b>valj</b>  2 roba, 0 oglišč, 3 mejne ploskve
<b>enakostranični trikotnik</b>  3 stranice 3 oglišča	<b>pravilni šestkotnik</b>  6 stranic 6 oglišč	<b>kvader</b>  12 robov, 8 oglišč, 6 mejnih ploskev	<b>krogla</b>  0 robov, 0 oglišč, 1 mejna ploskev
<b>krog</b> 		<b>piramida</b>  8 robov, 5 oglišč, 5 mejnih ploskev	<b>stožec</b>  1 rob, 0 oglišč, 2 mejni ploskvi

 Naloge

1. Oglej si risbo in dopolni preglednico.



ime lika	število likov na risbi	število stranic lika	število oglišč lika

2. S šablono nariši nenavadno risbo iz različnih likov. Pobarvaj jo.

Kaj postane risba, ko jo pobarvamo?

