

Naslov v zvezku: Opis igre

Odgovori na spodnja vprašanja. Piši v zvezek.

1. Ali si prepoznal/-a igro, ki je bila predstavljena na posnetku? Si si zapomnil/-a njeno ime?
2. Ima morda ta igra v tvojem okolju kako drugo ime? Ime igre zapiši.
3. Posnetek je bil objavljen na spletu. S katerim namenom ga je avtor objavil?
4. Komu je posnetek namenjen? Odgovori v povedi.
5. Kakšno vlogo še ima posnetek? Nam je pravila igre z njim lažje razumeti ali ne? Premisli in izberi eno od ponujenih možnosti, nato pa svoje mnenje še utemelji.

A Posnetek nam omogoča, da si potek in pravila igre lažje predstavljamo, saj ...

B Posnetek bi lahko enakovredno nadomestili z zapisanim besedilom, saj ...

6. Pri poteku igre je pomembno zaporedje dejanj oz. korakov. Razvrsti spodaj napisane korake v pravilno zaporedje od 1 do 8.

_____ Na tla narišemo kvadrate v obliki letala.

_____ V polkrogu na vrhu tančule si lahko spočijemo.

_____ Nadaljujemo tako, da kamenček vržemo v drugi kvadrata in ponovno skačemo po enakih pravilih.

_____ V kvadrate vpišemo številke od ena do sedem.

_____ V enojne kvadrate skočimo z eno nogo, v dvojne z obema nogama.

_____ Nato se vrnemo v izhodišče.

_____ Kamenček vržemo v prvi kvadrata.

_____ Na poti poberemo svoj kamenček.