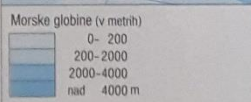
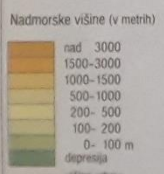
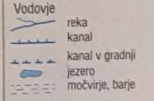
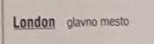
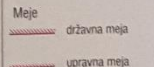
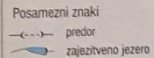
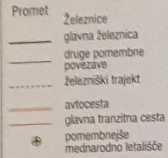
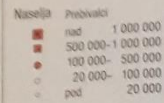


# Uporaba zemljevida

- Vsak zemljevid ima:
- 1. NASLOV (IME)
- 2. LEGENDO
- 3. MERILO.

# 1. NASLOV






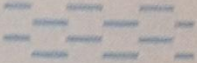
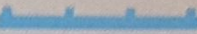
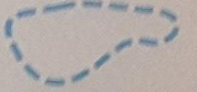

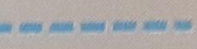

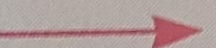

- Naslov zemljevida pove, kaj zemljevid prikazuje.



## 2. LEGENDA

- Je seznam znakov, ki so uporabljeni na zemljevidu in razlaga njihovih pomenov.
- Znake, ki so uporabljeni na zemljevidu, imenujemo **kartografski znaki**.



-  glavno mesto z več kot milijon prebivalci
-  mesto z več kot milijon prebivalci
-  glavno mesto z manj kot milijon prebivalci
-  mesto z manj kot milijon prebivalci
-  aktivni vulkan
-  močvirje
-  prekop
-  suho jezero
-  meja trajnega ledu Antarktike
-  meja plavajočega ledu
-  hladni morski tokovi
-  topli morski tokovi
-  državna meja







Izbruh.

Popocatépetl



# Domača naloga

- Na sliki imaš topografske znake nekega zemljevida.
- Oglej si jih (na naslednjem slajdu).





Cerkev



Grad



Razvaline



Stadion



Pokopališče - večje



Razgledni stolp



Športno letališče



Podzemna jama



Vkopi, izkopi



Rudnik

- Izpolni spodnjo razpredelnico.

	
	grad
	cerkev