

## **GKL, 29. 5. 2020**

Pa je tu nov teden in s tem tudi novo delo.

**Prisluhnil boste radijski igri**, pri čemer boste seveda svojo pozornost usmerili predvsem na glasove nastopajočih in na druge zvočne učinke. Na izbiro vam ponujam dve, vi pa izberite eno.

<https://veza.sigledal.org/radijske-igre/gluhi-kralj-2>

ali

<https://veza.sigledal.org/radijske-igre/cudezna-srajca-2>

**Po poslušanju v zvezek napišite:**

- katero radijsko igro ste poslušali,
- obnovo vsebine igre,
- naštejte tri glavne osebe,
- kako oz. po čem ste prepoznali osebo, ki je govorila,
- kateri zvočni učinki (naštejte vsaj tri) so bili uporabljeni (npr. grmenje, dež, zavijanje vetra ...).

**Nalogo opravite do petka, 5. 6. 2020, ko se bomo (najverjetneje) srečali ponovno v živo.**