

Razred: 2.	Predmet: ŠPO	Ura:	Datum:	Učitelj:
Sklop: GIBANJE IN SNOVI				
Učna enota: IGRE HITRE ODZIVNOSTI				
Cilji: <ul style="list-style-type: none"> • Razvijajo osnovne motorične sposobnosti. • Razvijajo sposobnost hitrega odzivanja. • Razvijajo pozornost. • Ob igrah se sprostijo in razvedrijo. • Zadovoljijo potrebo po gibanju. 				
Učne metode: <i>verbalno tekstualna</i> – razlaga, razgovor, <i>demonstrativno ilustracijska</i> – prikazovanje oz. demonstracija <i>izkustveno učenje</i> – igra, praktično delo				
Učne oblike: frontalna, individualna,				
Učni pripomočki/sredstva: zbirka iger in gimnastičnih vaj				
IZVEDBA UČNE UR				
<p><i>I. uvodni del</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • Tek z nalogami Tek v krogu z dodatnimi gibalnimi nalogami, npr. hiter in počasen tek, z dolgimi in kratkimi koraki, po štirih, sonožni poskoki, poskoki po eni nogi. • Gimnastične vaje <p><i>II. glavni del</i></p> <p><u>Dan – noč</u> Učence razdelimo na dve številčno enako močni skupini. Prva se imenuje dan, druga noč. Ekipi si na sredini igrišča stojita nasproti, približno 2 meter narazen, med učenci razdalja 1,5m. Če pokličemo noč, teče prvi iz skupine okoli igrišča; če pokličemo dan, teče učenec iz skupine dan okoli igrišča. Štartni položaji naj bodo različni, npr. sed, leža na trebuhu, hrbtu, klek.</p> <p><u>Kdo bo prej?</u> Učenci so razdeljeni na dve številčno enaki skupini. Vsaka se postavi na svoj prostor (razdalja med učenci 1,5m). Na znak prvi par (po en učenec iz vsake skupine) stečete okrog igrišča, nato drugi, tretji.... Katera skupina bo prej pritekla nazaj na svoj prostor?</p> <p><i>III. zaključni del</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • Igra: Klip – klop Na klic KLIP morajo učenci roke dvigniti, na klic KLOP pa spustiti. Kdor se zmoti, izpade. Igra se lahko nadaljuje: dvignejo eno nogo, nato drugo, počepnejo, vstanejo, se zavrtijo in poskočijo itd. 				