

Razred: 2.	Predmet: ŠPO	Ura:	Datum:	Učitelj:
<b>Sklop: POLETJE</b>				
<b>Učna enota: IGRE NA PROSTEM</b>				
<b>Cilji:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Razvijajo osnovne motorične sposobnosti in spretnosti.</li> <li>• Upoštevajo pravila igre in športno sprejmejo poraz ali zmago.</li> <li>• Navajajo se na poštenost pri igri.</li> <li>• Zadovoljijo potrebo po igri.</li> </ul>				
<b>Učne metode:</b> <i>verbalno tekstualna</i> – razlaga, razgovor, pripovedovanje, poslušanje, poročanje, grafično delo, branje, pisanje, opazovanje <i>demonstrativno ilustracijska</i> – prikazovanje oz. demonstracija <i>eksperimentalna</i> – eksperimentiranje <i>izkustveno učenje</i> – igra, praktično delo				
<b>Učne oblike:</b> frontalna, individualna, skupinska, delo v dvojicah				
<b>Učni pripomočki/sredstva:</b>				
<b>IZVEDBA UČNE URE</b>				
<p><i>I. uvodni del</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Igra: Poplava</b> Učenci prosto tekajo po igrišču in na klic: "Poplava!" čim hitreje splezajo na igralo.</li> <li>• Gimnastične vaje</li> </ul> <p><i>II. glavni del</i></p> <p>Igramo igre po otrokovih željah, tiste, ki smo se jih naučili med šolskim letom in so jim bile najbolj všeč.</p> <p><i>III. zaključni del</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Igra: Gnilo jajce</b> Učenci čepijo v krogu, eden izmed igralcev ima v roki rutko ter hodi okrog kroga. Ko se mu zdi primerno, po tihem in neopazno potisne rutko enemu izmed otrok za hrbet, sam pa nadaljuje pot okrog kroga, kot da se ni nič zgodilo. Če mu uspe narediti cel krog in se dotakne tistega, ki mu je dal rutko, ta postane "gnilo jajce" in gre za kazen za nekaj iger na sredo kroga. Če pa učenec, ki je rutko dobil za hrbet, to opazi, hitro steče za njim; če se bežečemu uspe rešiti na prosto mesto v krogu, se igra nadaljuje, če pa ga ujame, postane ujeti igralec gnilo jajce.</li> </ul>				