

Razred: 2.	Predmet: ŠPO	Ura:	Datum:	Učitelj:
Sklop: JESEN				
Učna enota: ŠTAFETNE IGRE NA PROSTEM				
Cilji: <ul style="list-style-type: none"> • Razvijajo osnovne motorične sposobnosti in spretnosti. • Navajajo se na poštenost pri igri. • Navajajo se na sodelovanje v ekipi. • Ob igri se sprostijo in razvedrijo. 				
Učne metode: <i>verbalno tekstualna</i> – razlaga, razgovor, pripovedovanje, poslušanje, poročanje, grafično delo, branje, pisanje, opazovanje <i>demonstrativno ilustracijska</i> – prikazovanje oz. demonstracija <i>eksperimentalna</i> – eksperimentiranje <i>izkustveno učenje</i> – igra, praktično delo				
Učne oblike: frontalna, individualna, skupinska				
Učni pripomočki/sredstva: žogice, rutka, stožci, zbirka iger in gimnastičnih vaj				
IZVEDBA UČNE URE				
<i>I. uvodni del</i> <ul style="list-style-type: none"> • Igra: Atomčki Učenci prosto tekajo po prostoru. Zakličemo neko število in en del telesa, npr. tri, komolec. Učenci se morajo hitro postaviti v skupine po tri in se dotakniti s komolci. Kdo bo najhitrejši? • Gimnastične vaje 				
<i>II. glavni del</i> <ul style="list-style-type: none"> • Štafetne igre <u>Tek do črte in nazaj</u> Tečejo do določene črte, se je dotaknejo in štečejo nazaj. <u>Tek do črte in nazaj v paru</u> Enako kot zgoraj, le da učenci tečejo v parih. <u>Tek "poškodovanih kužkov"</u> Tek po treh – po obeh rokah in eni nogi, drugo nogo drži v zrak – do stožca in nazaj. <u>Piščančja dirka</u> V čepu – komolca dajo med kolena in se primejo za zunanjo stran gležnja – gredo čim hitreje do stožca in nazaj. 				
<i>III. zaključni del</i> <ul style="list-style-type: none"> • Igra: Dirigent Učenci se postavijo v krog, v sredino stopi učenec z zavezanimi očmi. Določimo dirigenta, ki izvaja poljubne gibe, vsi ostali morajo njegove gibe posnemati. Srednjemu odvežemo oči, ki nato skuša ugotoviti, kdo je dirigent. 				